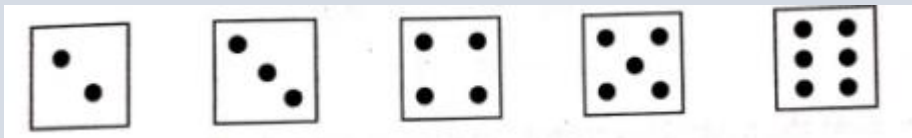


BÀI 3. MÔ HÌNH XÁC SUẤT TRONG MỘT SỐ TRÒ CHƠI VÀ THÍ NGHIỆM ĐƠN GIẢN**CHƯƠNG IV: MỘT SỐ YẾU TỐ THỐNG KÊ VÀ XÁC SUẤT****MÔN: TOÁN – CÁNH DIỀU - LỚP 6****BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM****Giải bài 15 trang 15 sách bài tập Toán 6 Cánh Diều Tập 2**

Mỗi con xúc xắc có sáu mặt, số chấm xuất hiện ở mỗi mặt là một trong các số nguyên dương: 1,2,3,4,5,6. Gieo xúc xắc 1 lần.

a) Hình 10 có phải là tất cả các kết quả có thể xảy ra đối với mặt xuất hiện của xúc xắc hay không?



b) Viết tập hợp các kết quả có thể xảy ra đối với số chấm ở mặt xuất hiện của xúc xắc.

c) Nêu hai điều cần chú ý trong mô hình xác suất của trò chơi trên.

Phương pháp:

a) Kiểm tra xem có thể có trường hợp nào xảy ra mà chưa có trong các hình dưới hay không.

b) Liệt kê các kết quả trên thành một tập hợp.

Cách giải:

a) Không vì thiếu trường hợp xuất hiện mặt có 1 chấm.

b) Tập hợp các kết quả có thể xảy ra đối với số chấm ở mặt xuất hiện của xúc xắc là $S = \{1;2;3;4;5;6\}$

c) Hai điều cần chú ý trong mô hình xác suất của trò chơi trên là:

+ Gieo xúc xắc 1 lần

+ Tập hợp các kết quả có thể xảy ra đối với số chấm ở mặt xuất hiện của xúc xắc là $S = \{1;2;3;4;5;6\}$.

Loigiaihay.com