

**BÀI 3. MÔ HÌNH XÁC SUẤT TRONG MỘT SỐ TRÒ CHƠI VÀ THÍ NGHIỆM ĐƠN GIẢN****CHƯƠNG IV: MỘT SỐ YẾU TỐ THỐNG KÊ VÀ XÁC SUẤT****MÔN: TOÁN – CÁNH DIỀU - LỚP 6****BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM****Giải bài 16 trang 15 sách bài tập Toán 6 Cánh Diều Tập 2**

Một hộp có chứa 6 quả bóng, trong đó có 1 quả bóng xanh, 1 quả bóng đỏ, 1 quả bóng tím, 1 quả bóng vàng, 1 quả bóng nâu, 1 quả bóng trắng; các quả bóng có kích thước và khối lượng như nhau. Lấy ngẫu nhiên một quả bóng trong hộp.

- Nêu các kết quả có thể xảy ra đối với màu của quả bóng được lấy ra.
- Viết tập hợp các kết quả có thể xảy ra đối với màu của quả bóng được lấy ra.
- Nêu hai điều cần chú ý trong mô hình xác suất của trò chơi trên

**Phương pháp:**

- Liệt kê các trường hợp có thể xảy ra khi thực hiện
- Liệt kê các kết quả trên thành một tập hợp.

**Cách giải:**

- Có 6 kết quả có thể xảy ra đối với màu của quả bóng được lấy ra, đó là: màu xanh, màu đỏ, màu tím, màu vàng, màu nâu, màu trắng.
- Tập hợp các kết quả có thể xảy ra đối với màu của quả bóng được lấy ra là  $S = \{ \text{màu xanh; màu đỏ; màu tím; màu vàng; màu nâu; màu trắng} \}$
- Hai điều cần chú ý trong mô hình xác suất của trò chơi trên là:
  - + Lấy ngẫu nhiên 1 quả bóng
  - + Tập hợp các kết quả có thể xảy ra đối với màu của quả bóng được lấy ra là  $S = \{ \text{màu xanh; màu đỏ; màu tím; màu vàng; màu nâu; màu trắng} \}$

**Loigiaihay.com**