

**BÀI 12: TRÌNH BÀY THÔNG TIN Ở DẠNG BẢNG****CHỦ ĐỀ 5: ỨNG DỤNG TIN HỌC****MÔN: TIN HỌC – KẾT NỐI TRI THỨC - LỚP 6****BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM****Hoạt động 2 trang 54 SGK Tin học lớp 6 – Kết nối tri thức**

Dựa vào bảng thống kê kết quả, em hãy trả lời các câu hỏi sau:

STT	Tên trò chơi	Số bạn nam thích	Số bạn nữ thích
1	Kéo co	19	16
2	Ném bóng trúng đích	12	15
3	Lò cò tiếp sức	16	18
4	Trốn tìm	8	10

Họ tên: Nguyễn Thu An

Nam  Nữ 

Chọn những trò chơi tập thể mà bạn thích:

1. Kéo co
2. Ném bóng trúng đích
3. Lò cò tiếp sức
4. Trốn tìm

**Câu 1:**

Bảng trên gồm mấy cột, mấy hàng?

**Phương pháp:**

Xác định số cột, số hàng của bảng.

**Cách giải:**

Bảng trên gồm 4 cột, 5 hàng.

**Câu 2:**

Trò chơi nào được nhiều bạn nam yêu thích nhất? Trò chơi nào được nhiều bạn nữ yêu thích nhất? Trò chơi nào được học sinh của lớp yêu thích nhất?

**Phương pháp:**

Đóng hàng, cột tương ứng và so sánh với nhau.

**Cách giải:**

Trò chơi được nhiều bạn nam yêu thích nhất là Kéo co, trò chơi được nhiều bạn nữ yêu thích nhất là Lò cò tiếp sức, trò chơi được học sinh của lớp yêu thích nhất là Kéo co.

**Câu 3:**

Nếu không dùng bảng biểu diễn thì việc so sánh và tìm kiếm có dễ dàng không?

**Phương pháp:**

Thử liệt kê ra giấy những thông tin ở bảng trên, và thực hiện yêu cầu tương tự. Rút ra được thuận lợi của việc dùng bảng biểu.

**Cách giải:**

Nếu không dùng bảng biểu diễn thì việc so sánh và tìm kiếm khá khó khăn.