

BÀI 12: TRÌNH BÀY THÔNG TIN Ở DẠNG BẢNG**CHỦ ĐỀ 5: ỨNG DỤNG TIN HỌC****MÔN: TIN HỌC – KẾT NỐI TRI THỨC - LỚP 6****BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM****Luyện tập bài 1 trang 57 SGK Tin học lớp 6 – Kết nối tri thức**

Em hãy soạn thảo bảng kết quả khảo sát trò chơi tập thể yêu thích ở Mục 1. Nếu cần bổ sung cột **Tổng số** để điền số học sinh cả lớp thích trò chơi tương ứng (bằng số học sinh nam cộng số học sinh nữ cùng thích trò chơi này) thì em sẽ chèn cột này vào vị trí nào của bảng? Em hãy chèn và điền số liệu cho cột **Tổng số** này.

Phương pháp:

- Quan sát bảng kết quả khảo sát trò chơi tập thể yêu thích ở Mục 1:

STT	Tên trò chơi	Số bạn nam thích	Số bạn nữ thích
1	Kéo co	19	16
2	Ném bóng trúng đích	12	15
3	Lò cò tiếp sức	16	18
4	Trốn tìm	8	10

=> Bảng có 5 hàng và 4 cột.

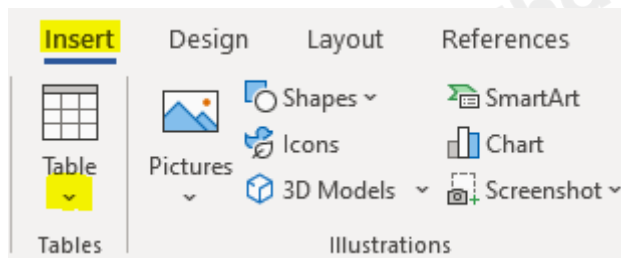
- Bổ sung cột Tổng số vào vị trí thích hợp.

- Chèn và điền số liệu cho cột **Tổng số**.

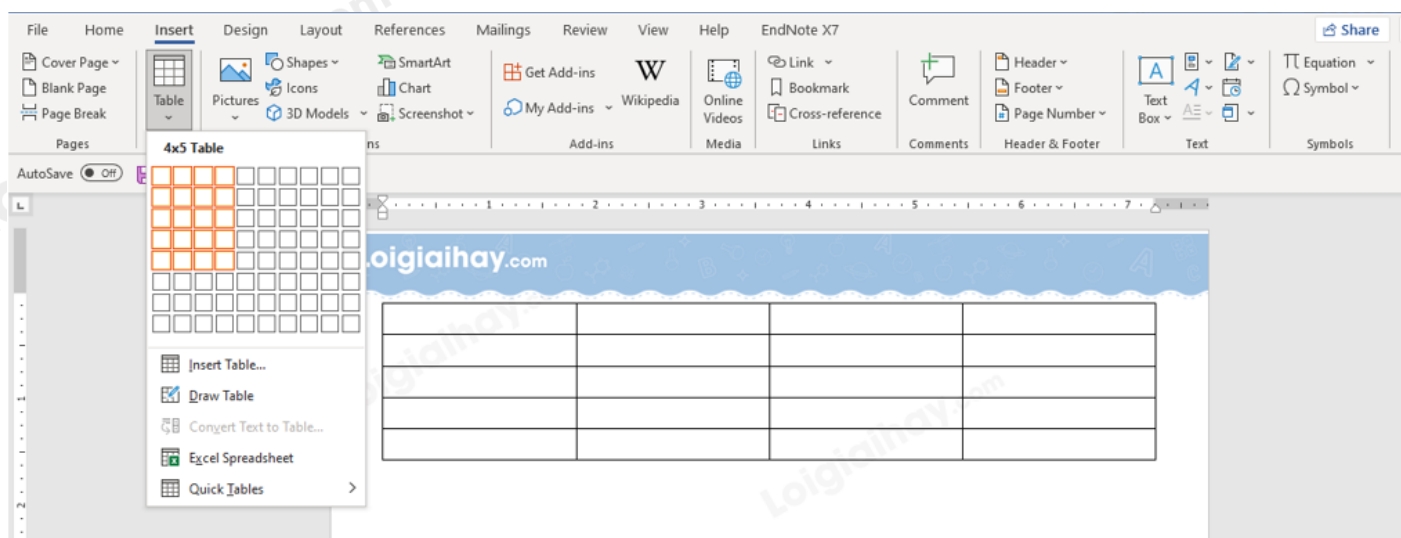
Cách giải:

Soạn thảo bảng kết quả khảo sát trò chơi tập thể yêu thích ở Mục 1:

+ Bước 1: Chọn thẻ Insert, chọn vào mũi tên bên dưới công cụ Table.



+ Bước 2: Di chuyển chuột để chọn 5 hàng, 4 cột, sau đó nhấn chuột trái để tạo bảng.



+ Bước 3: Điền thông tin như mẫu ở Mục 1 vào bảng.

STT	Tên trò chơi	Số bạn nam thích	Số bạn nữ thích
1	Kéo co	19	16
2	Ném bóng trung đích	12	15
3	Lò cò tiếp sức	16	18
4	Trốn tìm	8	10

+ Bước 4 (Chèn thêm cột "Tổng số" vào bên phải cột "Số bạn nữ thích"): Nhấp chuột phải vào ô Số bạn nữ thích => chọn Insert => Insert column to the right.

STT	Tên trò chơi	Số bạn nam thích	Số bạn nữ thích
1	Kéo co	19	16
2	Ném bóng trung đích	12	15
3	Lò cò tiếp sức	16	18
4	Trốn tìm	8	10

+ Bước 5: Điền số học sinh cả lớp thích trò chơi tương ứng (bằng số học sinh nam cộng số học sinh nữ cùng thích trò chơi này).

STT	Tên trò chơi	Số bạn nam thích	Số bạn nữ thích	Tổng số
1	Kéo co	19	16	35
2	Ném bóng trung đích	12	15	27
3	Lò cò tiếp sức	16	18	34
4	Trốn tìm	8	10	18

+ Bước 6: Chỉnh sửa, định dạng bảng.

STT	Tên trò chơi	Số bạn nam thích	Số bạn nữ thích	Tổng số
1	Kéo co	19	16	35
2	Ném bóng trung đích	12	15	27
3	Lò cò tiếp sức	16	18	34
4	Trốn tìm	8	10	18