

BÀI 15: THUẬT TOÁN

CHỦ ĐỀ 6: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH

MÔN: TIN HỌC – KẾT NỐI TRI THỨC - LỚP 6



BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM

Câu hỏi 1 trang 65 SGK Tin học lớp 6 - Kết nối tri thức

Câu nào sau đây sai khi nói về vai trò của mũi tên trong sơ đồ khối của thuật toán?

- A. Hướng mũi tên cho thấy hướng đi trong sơ đồ khối.
- B. Mũi tên được sử dụng để chỉ hướng thực hiện tiếp theo.
- C. Mũi tên được sử dụng chỉ để kết nối các hình khối trong sơ đồ khối.

Phương pháp:

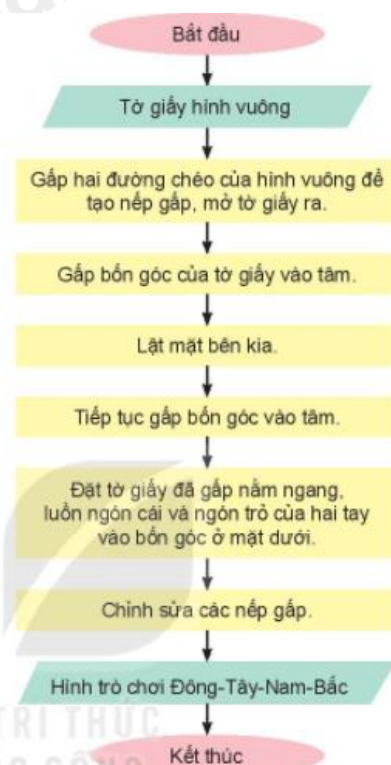
- Quan sát lại sơ đồ khối hình 6.2 và hướng của mũi tên, rút ra nhận xét về vai trò của hướng mũi tên.

Hình 6.2 là sơ đồ khối mô tả thuật toán gấp hình trò chơi Đông-Tây-Nam-Bắc.



MÔ TẢ THUẬT TOÁN

- Có hai cách để mô tả thuật toán là liệt kê các bước bằng ngôn ngữ tự nhiên và sử dụng sơ đồ khối.
- Sơ đồ khối của thuật toán là một sơ đồ gồm các hình mô tả các bước và đường có mũi tên để chỉ hướng thực hiện.



Hình 6.2. Sơ đồ khối mô tả cách gấp hình trò chơi Đông-Tây-Nam-Bắc

- Từ đó, xác định đáp án sai khi nói về vai trò của hướng mũi tên.

Cách giải:

Chọn đáp án:

C. Mũi tên được sử dụng chỉ để kết nối các hình khối trong sơ đồ khối.

Loigiaihay.com