

**BÀI 16: CÁC CẤU TRÚC ĐIỀU KHIỂN****CHỦ ĐỀ 6: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH****MÔN: TIN HỌC – KẾT NỐI TRI THỨC - LỚP 6****BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM****Hoạt động 1 trang 67 SGK Tin học lớp 6 - Kết nối tri thức**

Làm việc theo nhóm:

1. Trong trò chơi ở phần khởi động, điều kiện để cặp chơi được cộng một điểm là gì?
2. Việc đánh giá điểm gồm những bước nào? Em hãy viết các bước đó ra giấy.

**Câu 1:**

Trong trò chơi ở phần khởi động, điều kiện để cặp chơi được cộng một điểm là gì?

**Phương pháp:**

Xác định điều kiện ghi điểm trong trò chơi ở phần khởi động.

**TRÒ CHƠI: ĐÚNG HAY SAI?**

**Chuẩn bị:** Giáo viên chuẩn bị một số phiếu thuộc hai chủ đề: Sinh học và Toán. Mỗi phiếu ghi một câu khẳng định, có thể đúng hoặc sai, ví dụ "Voi thuộc loài ăn thịt" là một câu sai. Chọn ra 4 bạn chơi.

**Cách chơi:** Mỗi lượt chơi là hai bạn và được chọn một trong hai chủ đề. Trong thời gian một phút, hai bạn sẽ bốc phiếu thuộc chủ đề mình lựa chọn và trả lời. Với mỗi phiếu, hai bạn thực hiện các công việc sau đây:

1. Bạn thứ nhất đọc câu ghi trong phiếu.
2. Bạn thứ hai trả lời bằng cách gật đầu là đồng ý hoặc lắc đầu là không đồng ý.

Câu trả lời của mỗi lượt được ghi lại.

**Kết quả:** Kết thúc trò chơi, cả lớp tổ chức đánh giá kết quả của mỗi lượt. Mỗi câu trả lời đúng được một điểm. Hai bạn thắng cuộc là hai bạn có số điểm cao nhất.

**Cách giải:**

Điều kiện để cặp chơi được cộng 1 điểm là trả lời đúng câu hỏi.

**Câu 2:**

Việc đánh giá điểm gồm những bước nào? Em hãy viết các bước đó ra giấy.

**Phương pháp:**

Từ điều kiện để có điểm, xác định các bước đánh giá để có điểm (gồm 2 bước).

**Cách giải:**

Việc đánh giá điểm gồm gồm 2 bước:

- Kiểm tra điều kiện nhóm trả lời câu hỏi đúng hay sai.
- Nếu câu trả lời là đúng thì cộng cho nhóm 1 điểm.

Loigiaihay.com