

BÀI 17: CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

CHỦ ĐỀ 6: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH

MÔN: TIN HỌC – KẾT NỐI TRI THỨC - LỚP 6



BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM

Câu hỏi trang 72 SGK Tin học lớp 6 - Kết nối tri thức

Dựa vào chương trình tính tổng hai số bằng ngôn ngữ tự nhiên và chương trình Scratch ở Hình 6.13, em hãy bổ sung nội dung vào các dấu hỏi chấm trong bảng sau:

Công việc	Mô tả thuật toán bằng ngôn ngữ tự nhiên	Chương trình máy tính viết bằng Scratch (số thứ tự của câu lệnh)
Nhập dữ liệu đầu vào	(?)	(?)
Xử lí	(?)	(?)
Thông báo đầu ra	(?)	(?)

Tính tổng hai số a, b
 Đầu vào: hai số a, b
 Đầu ra: tổng của a và b

1. Nhập hai số a và b
2. $tong = a + b$
3. Thông báo giá trị của tong (Tổng a và b là:).

Hình 6.13. Chương trình Scratch tính tổng hai số a và b

Phương pháp:

Thu thập thông tin, xác định các bước tiến hành và trình tự của câu lệnh.

Cách giải:

Công việc	Mô tả thuật toán bằng ngôn ngữ tự nhiên	Chương trình máy tính viết bằng Scratch (số thứ tự của câu lệnh)
Nhập dữ liệu đầu vào	Hai số a và b	3,5
Xử lý	Tổng a và b	7
Thông báo đầu ra	Tổng của hai số a và b	8

Loigiaihay.com