

## BÀI 17: CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

### CHỦ ĐỀ 5: ỨNG DỤNG TIN HỌC

MÔN: TIN HỌC – KẾT NỐI TRI THỨC VỚI CUỘC SỐNG - LỚP 6



BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM

#### Lý thuyết chương trình máy tính Tin học 6 Kết nối tri thức

##### 1. Chương trình máy tính

- Máy tính thực hiện công việc theo chương trình.
- Chương trình là mô tả thuật toán để máy tính "hiểu" và thực hiện được.
- Chương trình dựa trên các dữ liệu đầu vào, tiến hành các bước xử lý để trả lại kết quả đầu ra.

##### 2. Thực hành – Tạo chương trình máy tính

- a. Xác định đầu vào, đầu ra.
- b. Thuật toán bằng sơ đồ khối.
- c. Chương trình Scratch tính toán tiền bán thiệp.

Loigiaihay.com