

**ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 2 – ĐỀ SỐ 9****MÔN: NGỮ VĂN - LỚP 6****BỘ SÁCH: CÁNH DIỀU****Thời gian làm bài: 90 phút****BIÊN SOẠN: BAN CHUYÊN MÔN LOIGIAIHAY.COM****Phần I:****Câu 1 (0.25 điểm):**

*Vì sao chúng ta phải đối xử thân thiện với động vật? là văn bản thuộc thể loại nào?*

- A.** Tiểu thuyết
- B.** Truyện ngắn
- C.** Văn bản nghị luận
- D.** Văn bản thông tin

**Phương pháp giải:**

Dựa vào đặc trưng thể loại

**Lời giải chi tiết:**

Thể loại văn bản nghị luận

=> Đáp án: C

**Câu 2 (0.25 điểm):**

*Câu văn sau có mấy cụm danh từ?*

*Mỗi chiếc lá rụng có một linh hồn riêng, một tâm tình riêng, một cảm giác riêng.*

- A.** 2
- B.** 3

C. 4

D. 5

**Phương pháp giải:**

Vận dụng kiến thức về cụm danh từ

**Lời giải chi tiết:**

Có 4 cụm danh từ

=> Đáp án: C

**Câu 3 (0.25 điểm):**

Văn bản *Cô bé bán diêm* phê phán đối tượng nào trong xã hội?

A. Những người vô cảm

B. Những kẻ vô ơn

C. Những người giàu có

D. Những người bất lịch sự

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại nội dung văn bản

**Lời giải chi tiết:**

Phê phán những người vô cảm

=> Đáp án: A

**Câu 4 (0.25 điểm):**

Đâu không phải là giá trị nghệ thuật của đoạn trích *Bài học đường đời đầu tiên*?

A. Cách kể chuyện theo ngôi thứ nhất tự nhiên, hấp dẫn

B. Nghệ thuật miêu tả loài vật sinh động, đặc sắc

C. Ngôn ngữ chính xác, giàu tính tạo hình

**D. Ngôn ngữ bác học điều luyện**

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại giá trị nghệ thuật của đoạn trích

**Lời giải chi tiết:**

Ngôn ngữ bác học điều luyện không phải giá trị nghệ thuật của đoạn trích

=> Đáp án: D

**Câu 5 (0.25 điểm):**

Đâu không phải phát minh được nói đến trong văn bản *Những phát minh “tình cờ và bất ngờ”*?

- A. Đất nặn
- B. Xà phòng
- C. Kem que
- D. Giấy nhớ

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại nội dung văn bản

**Lời giải chi tiết:**

Xà phòng không phải phát minh được nhắc tới

=> Đáp án: B

**Câu 6 (0.25 điểm):**

Theo văn bản *Tại sao nên có vật nuôi trong nhà*, tại sao khi nuôi thú cưng, trẻ sẽ phát triển ý thức?

- A. Vì trẻ không được người lớn chăm sóc nữa
- B. Vì vật nuôi luôn cần sự quan tâm, chăm sóc từ trẻ
- C. Vì vật nuôi tăng động và luôn cần người chơi cùng

**D. Đáp án khác**

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại nội dung văn bản

**Lời giải chi tiết:**

Vì vật nuôi luôn cần sự quan tâm, chăm sóc từ trẻ

=> Đáp án: B

**Câu 7 (0.25 điểm):**

Ai là tác giả văn bản *Vì sao chúng ta phải đối xử thân thiện với động vật?*

- A. Kim Hạnh Bảo
- B. Trần Nghị Du
- C. Hà My
- D. Kim Hạnh Bảo và Trần Nghị Du

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại thông tin văn bản

**Lời giải chi tiết:**

Kim Hạnh Bảo và Trần Nghị Du là tác giả văn bản *Vì sao chúng ta phải đối xử thân thiện với động vật*

=> Đáp án: D

**Câu 8 (0.25 điểm):**

Khi kể về trải nghiệm bản thân sẽ sử dụng ngôi kể nào để kể?

- A. Ngôi thứ nhất ngôi thứ ba xen kẽ
- B. Ngôi thứ ba
- C. Ngôi thứ nhất
- D. Ngôi thứ tư

**Phương pháp giải:**

Vận dụng kiến thức đã học

**Lời giải chi tiết:**

Khi kể về trải nghiệm bản thân sẽ sử dụng ngôi kể thứ nhất

=> Đáp án: C

**Câu 9 (0.25 điểm):**

Nhận định nào nói đúng nhất về tính chất của truyện *Cô bé bán diêm*?

- A. Cô bé bán diêm là một truyện cổ tích có tính bi kịch
- B. Cô bé bán diêm là một truyện ngắn có hậu
- C. Cô bé bán diêm là một truyện cổ tích có hậu
- D. Cô bé bán diêm là một truyện cổ tích thần kì

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại nội dung truyện

**Lời giải chi tiết:**

Cô bé bán diêm là một truyện cổ tích có tính bi kịch

=> Đáp án: A

**Câu 10 (0.25 điểm):**

Trong văn bản *Vì sao chúng ta phải đối xử thân thiện với động vật*, tác giả đã nhắc đến ý nào khi nêu lên luận điểm “Động vật gắn liền với tuổi thơ”?

- A. Mẹ tôm, cá chế biến những món thanh đạm
- B. Nhiều người từng dành hàng giờ ngồi nhìn lũ kiến “hành quân”
- C. Con trâu kéo cày cho người nông dân
- D. Đàn lợn con kêu éc éc trong chuồng

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại nội dung văn bản

**Lời giải chi tiết:**

Nhiều người từng dành hàng giờ ngồi nhìn lũ kiến “hành quân”

=> Đáp án: B

**Câu 11 (0.25 điểm):**

Qua đoạn trích *Bài học đường đời đầu tiên*, đâu là nhận định đúng nhất về Dế Mèn?

- A. Tự tin, dũng cảm
- B. Khệnh khệnh, xem thường mọi người
- C. Hung hăng, xốc nổi
- D. Tự phụ, kiêu căng

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại nội dung văn bản, chú ý các chi tiết miêu tả Dế Mèn

**Lời giải chi tiết:**

Dế Mèn tự phụ, kiêu căng

=> Đáp án: D

**Câu 12 (0.25 điểm):**

Câu thành ngữ nào phù hợp khi nói về lối sống của mẹ vợ trong văn bản *Ông lão đánh cá và con cá vàng*?

- A. Ăn một bát cháo, chạy ba quãng đồng
- B. Ăn cháo đá bát
- C. Bụt chùa nhà không thiêng
- D. Cái nét đánh chết cái đẹp

**Phương pháp giải:**

Nhớ lại nội dung văn bản

**Lời giải chi tiết:**

Câu “ăn cháo đá bát” phù hợp nhất

=> Đáp án: B

## Phần II (7 điểm)

### Câu 1 (2 điểm):

Xác định trạng ngữ và cho biết ý nghĩa của trạng ngữ:

- Khi mùa thu sang, khắp nơi, hoa cúc nở vàng.
- Những ngày giáp Tết, trong các chợ hoa, mọi người mua sắm nhiều.
- Vì chủ quan, nhiều bạn làm bài kiểm tra chưa tốt.
- Để đạt thành tích tốt, chúng tôi đã cố gắng rất nhiều.

### Phương pháp giải:

Vận dụng kiến thức về trạng ngữ

### Lời giải chi tiết:

- Trạng ngữ chỉ thời gian: Khi mùa thu sang
- Trạng ngữ chỉ thời gian: Những ngày giáp Tết

Trạng ngữ chỉ nơi chốn: Trong các chợ hoa

- Trạng ngữ chỉ nguyên nhân: Vì chủ quan
- Trạng ngữ chỉ mục đích: Để đạt thành tích tốt

### Câu 2 (5 điểm):

Hiện nay có nhiều bạn học sinh vì quá đam mê các trò chơi điện tử mà sao nhãng việc học. Em hãy viết bài văn nêu suy nghĩ của em về hiện tượng trên.



### **Phương pháp giải:**

**1. Mở bài:** Giới thiệu hiện tượng

### **2. Thân bài**

- Giải thích vấn đề
- Biểu hiện của vấn đề
- Nguyên nhân của vấn đề
- Tác hại của vấn đề
- Bài học rút ra từ vấn đề
- Liên hệ bản thân

**3. Kết bài:** Khái quát lại hiện tượng

### **Lời giải chi tiết:**

### **Dàn ý tham khảo:**

**1. Mở bài:** Giới thiệu hiện tượng quá đam mê trò chơi điện tử của nhiều bạn học sinh ngày nay dẫn đến “nghiện” ...

### **2. Thân bài**

- Giải thích vấn đề: Trò chơi điện tử là trò chơi được cài đặt sẵn trên máy vi tính... Nhiều bạn vì quá đam mê dẫn đến nghiện.
- Biểu hiện của vấn đề: Ngồi hàng ngày hàng giờ trước màn hình máy tính, điện thoại thông minh chỉ để chơi các trò chơi, đến quên ăn, quên ngủ, ... bỏ bê học hành, công việc...



- Nguyên nhân của vấn đề:

+ Khách quan: do sự phát triển của kinh tế xã hội

+ Chủ quan: do bản thân mỗi người chưa tự chủ được bản thân, ...

- Tác hại của vấn đề:

+ Làm cho kết quả học tập, công việc bị sút kém

+ Ảnh hưởng đến sức khỏe, mắc các bệnh về mắt: Cận thị, loạn thị... cơ thể suy nhược, gây yếu...

+ Tinh thần: bị đầu độc bởi các trò chơi chém giết, bạo lực...

+ Ảnh hưởng đến đạo đức, nhân cách của con người: trộm cắp, giết người... sa vào các tệ nạn xã hội...

- Bài học rút ra từ vấn đề: Không nên quá đam mê, chỉ nên chơi có chừng mực, coi đó là trò để giải trí, cần có điểm dừng...

- Liên hệ bản thân: Không chơi để khỏi bị nghiện... Tập trung cố gắng nỗ lực học tập

### 3. Kết bài:

- Khái quát lại tác hại của hiện tượng quá đam mê điện tử của học sinh hiện nay

- Nêu cảm nghĩ của bản thân.